



NACON ÉDITE LE JEU *WAR HOSPITAL* DÉVELOPPÉ PAR LE STUDIO *BRAVE LAMB*

Lesquin, le 26 août 2021 – **NACON** et **Brave Lamb Studio** sont heureux d'annoncer leur collaboration pour l'édition du jeu *War Hospital*, un jeu de stratégie et de survie unique, qui propose de prendre en main le destin d'un hôpital de campagne britannique pendant la Grande Guerre.

War Hospital confronte les joueurs aux drames humains provoqués par ce terrible conflit qui a si profondément marqué notre histoire récente. Quand la barbarie se déchaîne, les médecins de campagne doivent quotidiennement trancher les dilemmes moraux imposés par leur mission à la fois humanitaire et militaire. Ils luttent pour la vie, mais aussi pour maintenir un peu de morale et d'humanité dans un monde qui semble les avoir définitivement rejetés.

Sur le segment très créatif des jeux de stratégie et de survie, *War Hospital* offre une expérience unique mêlant stratégie en temps réel, survie et RPG, en développant une thématique rarement abordée jusqu'à présent. L'action se situe en 1917. Vous incarnez le major Henry Wells, médecin britannique envoyé sur le front pour tenter de donner un peu d'espoir aux troupes et de soigner les nombreux soldats blessés.

Malgré des conditions difficiles, le manque de moyens et de ressources, il vous faut gérer les urgences et développer votre hôpital. Grâce au soutien des *Imperial War Museums* britanniques qui assistent les développeurs, le jeu représente fidèlement le contexte du front, des tranchées et donne accès au véritable matériel médical disponible à cette époque.



En compl  ment du gameplay de gestion tr  s profond, le jeu demande   galement au joueur de faire des choix moraux qui ont un impact sur les soldats, la situation sur le front et les batailles. L'exp  rience du joueur est donc aussi   motionnelle, au travers des drames que vivent les soldats envoy  s au feu. Le jeu permet ainsi d'aborder le sujet de la guerre sous un angle tr  s diff  rent de ceux habituellement utilis  s par le m  dia.

"Nous sommes ravis de collaborer avec NACON, qui va nous permettre de faire d  couvrir War Hospital et sa vision unique de la guerre    un plus grand nombre de joueurs." d  clare **Micha   Dziwniel, le directeur du studio.**

"Nacon est particuli  rement fier et honor   d'avoir   t   choisi comme partenaire par Brave Lambs pour travailler avec eux au succ  s de War Hospital, un titre unique en son genre qui prouve    nouveau apr  s des titres comme This War of Mine ou Soldats Inconnus que notre m  dia peut traiter de sujets complexes et s  rieux sans rien renier de son identit  ." d  clare **Beno  t Clerc, Directeur de l'  dition chez NACON.**

Plus d'informations sur *War Hospital* seront communiqu  es ult  rieurement.

Page Steam

https://store.steampowered.com/app/1553000/War_Hospital/

   propos de NACON

NACON est une soci  t   du groupe BIGBEN cr  e en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le march   du jeu vid  o. En regroupant ses 12 studios de d  veloppement, l'  dition de jeux vid  o AA, la conception et la distribution de p  riph  riques gaming premium, NACON concentre 20 ann  es d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau p  le unifi   renforce la position de NACON sur le march  , lui permet d'innover en cr  ant de nouveaux avantages comp  titifs uniques et d'atteindre son ambition de devenir un des leaders mondiaux du gaming. <https://www.nacongaming.com/>

   propos de Brave Lamb Studio

Brave Lamb Studio is an independent studio located in Poland, Warsaw. The studio currently has 17 employees consisting of former Techland, CD Projekt Red, People Can Fly, and Fuero Games specialists, and is focused on games in which the player has to make emotion-based choices, analysing specific problems from different perspectives. The studio was established in 2020, after one year of informal War Hospital pre-production. Brave Lamb Studio is led by Michael Dziwniel – an industry veteran with 13 years of experience.