

ACTIVITÉ DU 3^{ème} TRIMESTRE 2024-2025 À 52,9 M€

NACON (ISIN FR0013482791) publie ce jour son chiffre d'affaires consolidé des 9 premiers mois de l'exercice 2024-2025 (période du 1^{er} avril 2024 au 31 décembre 2024).

Chiffre d'affaires Million €	2024-25	2023-24	Variation
1^{er} trimestre (avril – juin)	32,3	35,5	-9,0%
2^{ème} trimestre (juillet – septembre)	44,8	32,3	+38,5%
3^{ème} trimestre (octobre - décembre) ⁽¹⁾	52,9	59,0	-10,3%
<i>Jeux</i>	25,4	33,3	-23,7%
<i>Accessoires</i>	25,2	23,9	+5,3%
<i>Autres ⁽²⁾</i>	2,3	1,8	+28,4%
Cumul 9 mois (avril - décembre) IFRS ⁽¹⁾	129,9	126,7	+2,5%
<i>Jeux</i>	71,1	74,6	-4,6%
<i>Accessoires</i>	54,2	48,8	+11,1%
<i>Autres ⁽²⁾</i>	4,5	3,3	+35,8%

(1) Données non auditées

(2) Chiffre d'affaires Mobile et Audio

Activité du 3^{ème} trimestre 2024-2025 : effet de base défavorable sur l'activité Jeux et poursuite de la progression des Accessoires

Le chiffre d'affaires Jeux du 3^{ème} trimestre 2024-2025 s'élève à 25,4 M€ en repli de 23,7%.

L'activité Catalogue (nouveaux jeux) s'établit à 9,8 M€ en baisse de 52,9%. La période n'a pas enregistré de lancement de titre majeur. Seul un jeu de Racing (**MXGP: The Official Motocross Videogame™**) est sorti alors que la même période de l'exercice dernier avait bénéficié du succès exceptionnel de **Robocop : Rogue City™** et des sorties notables de **Cricket 24 : Official Game of The Ashes™** et de **Gangs of Sherwood™**.

Le Back Catalogue (jeux sortis au cours des exercices précédents) affiche de nouveau une bonne dynamique. Son chiffre d'affaires s'établit à 15,6 M€, en hausse de 24,5%. Cette forte croissance valide la stratégie adoptée par NACON.

L'activité Accessoires enregistre une évolution positive avec des ventes de casques **RIG** et de manettes **REVOLUTION 5 PRO** toujours bien orientées sur les zones USA et Australie. Le chiffre d'affaires Accessoires progresse ainsi de 5,3% à 25,2 M€.

Cette bonne performance a été réalisée malgré le décalage du lancement de certains produits (siège **COBRA**, **DRIVE PRO STAND**, gamme **REVOSIM** et manette **XBOX Revolution X Unlimited**) qui sortiront en 2025.

Par ailleurs, NACON vient d'annoncer la construction de son futur site de fabrication d'accessoires de jeux vidéo sur le site de Lauwin-Planque (59). Cette unité, qui sera opérationnelle courant 2025, permettra à NACON de mieux maîtriser sa chaîne d'approvisionnement et logistique, d'intégrer de la valeur et d'optimiser ses stocks.

Perspectives pour le quatrième trimestre

L'actualité éditoriale sera un peu plus fournie avec la sortie de trois jeux :

- Sport : **Rugby25™**.
- Aventure : **Dragonkin™ en early access**.
- Simulation : **Ambulance Life™**.

Parallèlement, **Test Drive Unlimited: Solar Crown™** est enrichi de contenus additionnels et de saisons régulières, dont « Le retour d'Ibiza » disponible depuis décembre, qui viennent s'ajouter à l'expérience joueurs initiale. Les ventes se poursuivent, à ce jour le titre compte déjà plus de 500 000 joueurs.

L'activité **Accessoires** continuera d'enregistrer de bonnes performances.

Pour l'exercice 2024-2025, compte tenu des décalages de Jeux qui avaient déjà été annoncés cumulés au retard pris en fin d'année dans le lancement de plusieurs produits dans l'activité Accessoires, NACON prévoit désormais de réaliser un chiffre d'affaires en légère progression avec un résultat opérationnel qui pourrait être en baisse par rapport à l'exercice précédent.

L'activité du 1^{er} semestre 2025-2026 sera soutenue par plusieurs facteurs favorables avec notamment :

- La contribution des lancements des Jeux et Accessoires qui n'ont pas été réalisés en 2024-2025,
- Une activité Back Catalogue qui restera bien orientée,
- Une actualité éditoriale soutenue avec une dizaine de Jeux dont les principaux seront révélés lors de la NACON Connect le 6 mars prochain.
- L'arrivée de la console Nintendo Switch™ 2 pour laquelle NACON dispose déjà de Jeux compatibles et d'une gamme complète d'Accessoires.

Le 1^{er} semestre 2025-2026 est ainsi attendu en forte progression.

Prochain communiqué : chiffre d'affaires du 4^{ème} trimestre 2024-2025, le 28 avril 2025 après bourse

A PROPOS DE NACON	
CHIFFRE D'AFFAIRES IFRS 2023/2024 : 167,7 M€ RESULTAT OPERATIONNEL 2023/2024 : 20,9 M€	NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.
EFFECTIF Plus de 1000 collaborateurs	Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP
INTERNATIONAL 23 filiales et un réseau de distribution dans 100 pays https://corporate.nacongaming.com/	CONTACT : Cap Value – Gilles Broquelet gbroquelet@capvalue.fr - +33 1 80 81 50 01
